



REGOLAMENTO TORNEO NAZIONALE GAMEPEOLE

Il torneo è organizzato da Db-Line srl, proprietaria del marchio GamePeople, e da Asd Fury Gaming, associazione con finalità sportive senza scopo di lucro e autorizzata dalla società sportiva Empoli Football Club all'utilizzo del loro marchio nel mondo eSports.

TIPOLOGIA EVENTO

Il Torneo è sviluppato sul gioco PES 2018 su console PlayStation 4 ed è suddiviso in 3 fasi:

- I° FASE DI QUALIFICAZIONE: svolta all'interno dei PV GamePeople Aderenti all'iniziativa.

(Consulta i PV aderenti ed il calendario della manifestazione sul sito www.gamepeople.it/gamepeopleesports o <https://www.gec.gg>)
- II° FASE DI QUALIFICAZIONE ONLINE: i vincitori della prima fase si sfideranno in avvincenti sfide online per decretare i migliori 8 giocatori che accederanno all'Evento finale.
- FINALE: Grande evento presso la prestigiosa location dell'Aquafan di Riccione (RN). Sabato 14 Luglio 2018



IMPOSTAZIONI DI GIOCO

MODALITA' PARTITA: Esibizione 1 vs 1

SELEZIONE SQUADRA: Club (E' vietato l'utilizzo delle squadre classiche e delle squadre della Master League salvate in Dati Utente). La scelta della squadra è a scelta dei partecipanti e potrà essere modificata alla fine di ogni partita.

IMPOSTAZIONI GENERALI

Livello Abilità: Campione

Durata Partita: 6 minuti

Numero di sostituzioni: 3

Emozioni giocatori: NO

Condizioni: C. e F.C. – FRECCIA ORIZZONTALE

Infortuni: SI

Tipo di pallone: Casuale

Stadio: Casuale

Orario: Notte Stagione: Estate

Condizioni Meteo: Sereno

Lunghezza erba: Normale Condizioni

Campo: Normale

Non sarà possibile caricare la formazione dalla proprio chiavetta USB, PENA LA SQUALIFICA.

Configurazione Tasti: sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita. **NON SARANNO AMMESSI RECLAMI A RIGUARDO.**

Sarà possibile utilizzare un controller di proprietà sole se originale Sony PS4 (Sony DualShock 4).

Un giocatore potrà mettere in pausa fino ad un massimo di tre 3 volte ed esclusivamente a gioco fermo (fallo laterale, rimessa dal fondo, punizione, etc.).



CONDOTTA

Tutti i partecipanti sono tenuti a mantenere un comportamento rispettoso nei confronti dell'avversario, arbitri (identificati nei Responsabili del PV) e di tutti i partecipanti, durante tutto lo svolgimento della partita/torneo.

Tutti i partecipanti sono tenuti ad eseguire la loro prestazione nel massimo rispetto di tutto il materiale messo a loro disposizione dai Responsabili del PV e da tutta l'organizzazione, pena il rimborso dello stesso.

Dal momento del via alla partita da parte del Responsabile si avranno massimo e non oltre cinque 5 minuti per accedere al menu di gestione della squadra e apportare le modifiche necessarie per lo svolgimento della partita.

MODALITA' D'ISCRIZIONE

E' possibile iscriversi all'Evento solo ed esclusivamente presso uno dei Punti Vendita GamePeople aderenti all'iniziativa.

La partecipazione è vietata ai minori di 16 anni compiuti. Per i minori di 18 è necessaria la liberatoria compilata da un esercente patria potestà.

L'iscrizione ha un costo di **10€ (Euro)**. Chiunque voglia partecipare, dovrà essere in possesso di tessera fedeltà PV (Game Card) e tessera GEC (Giochi Elettronici Competitivi).

Chi non fosse in possesso di Game Card e/o tessera GEC potrà farle direttamente all'interno del P.V. compilando gli appositi moduli GamePeople (in caso di GameCard) e ASD FURY GAMING (in caso di tessera GEC) e rilasciando le proprie generalità, NOME – COGNOME – INDIRIZZO EMAIL VALIDO – NUMERO DI CELLULARE etc.

I Responsabili del P.V. saranno obbligati a richiedere documento d'identità per verificare che i dati siano stati immessi correttamente.

Le iscrizioni saranno aperte dal giorno 04/05/18 e fino a 30 minuti prima dell'inizio della prima fase dell'evento in ogni PV Aderente. L'orario di inizio dell'evento verrà stabilito dai Responsabili di ogni Punto Vendita aderente.



MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

I° QUALIFICAZIONE NEI PUNTI VENDITA

Una volta iscritti i partecipanti verranno inseriti dai responsabili ASD FURY GAMING all'interno di un tabellone dove si sfideranno con partite ad eliminazione diretta, 1° Turno con partite A/R (così da garantire almeno 2 partite ad ogni partecipante), sfida singola "secca" per I turni successivi. In caso di pareggio supplementari e rigori.

LE FINALI si svolgeranno in modalità BO3 (Best of 3).

Il I° classificato di ogni PV si qualificherà alla II° Fase di QUALIFICAZIONE ONLINE.

II° QUALIFICAZIONE ONLINE

I vincitori della prima fase, qualificati alla II° fase, si recheranno nel giorno stabilito, presso il PV nel quale hanno disputato la prima fase e saranno inseriti dai responsabili ASD FURY GAMING, all'interno di un tabellone dove si sfideranno con partite ad eliminazione diretta, sfida singola secca con le stesse impostazioni di Gioco della prima fase, fino al raggiungimento dei migliori 8 (otto), 4 (quattro) per data.

FINALE

Gli 8 (otto) finalisti si sfideranno nell'Evento finale del 14 Luglio 2018 presso l'Aquafan di Riccione (RN), in partite modalità Bracket-Loser , fino al raggiungimento delle SEMI- FINALI, sarà partita ad eliminazione diretta , successivamente SEMI-FINALI e FINALI verranno disputate con modalità BO3 (Best of 3).



PREMI IN PALIO

- Vincitori I° qualificazione: Controller Nacon Revolution (il ctr progettato per l'eSport)
- Vincitori II° qualificazione: buono per pernottamento ed ingresso all'Aquafan in occasione della finale (Valore 100€)
- Vincitori Finale: 1° clas: 2.000 euro, 2° clas: 1.000 euro, 3° clas: 500 euro

Il premio della 1° fase di qualificazione verrà consegnato al vincitore direttamente nel PV.

I premi della II° fase di qualificazione e della Finale verranno erogati da ASD FURY GAMING entro un mese dalla vincita.

SANZIONI DISCIPLINARI

In qualsiasi modalità si verranno svolte le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, sarà squalificato.

E' prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario e/o dei Responsabili del PV/Arbitri.

Le sanzioni e punizioni vengono dettate dai Responsabili del PV/Arbitri e sono completamente soggette alle loro scelte e al loro giudizio.



GESTIONE IMPREVISTI

Qualora, per motivi tecnici o per altri motivi indipendenti da uno dei giocatori che stanno disputando il match, la partita venisse interrotta bruscamente (ad esempio, mancanza di elettricità), la stessa partita sarà ri-giocata dall'inizio senza tenere in considerazione il risultato precedente.

Sarà comunque rimessa alla decisione dei Responsabili del PV / Organizzazione, la possibilità di ri-disputare il match a seconda delle circostanze verificatesi (ad esempio: qualora mancassero pochi secondi al termine della partita e il punteggio fosse oggettivamente non rimontabile, i Responsabili potranno decidere di non disputare nuovamente il match e di assegnare la vittoria a chi aveva il punteggio vincente in quella interrotta).

OBBLIGHI

Partecipando al torneo tutti gli iscritti riconoscono senza limitazioni, di sottostare al Regolamento del Torneo vigente.

Partecipando al torneo tutti gli iscritti riconoscono senza limitazioni di sottostare alle regole e alle norme, annunci ufficiali e alle sentenze e decisioni fatte dai Responsabili del PV e dell'Organizzazione.

Ogni partecipante riconosce il diritto dell'Organizzazione di modificare le regole e le norme in qualsiasi momento senza preavviso per sanare possibili discrepanze avvenute dopo l'avvio del torneo.

Ogni partecipante deve mostrare il dovuto rispetto nei confronti dei Responsabili dei PV, Organizzazione e degli altri partecipanti.

Ogni partecipante nel rispetto dell'avversario e dello spirito sportivo deve mantenere la propria attitudine al gioco e le proprie capacità con l'intento e volontà di vincere in ogni partita e ad ogni stage della stessa. Perdere di proposito è severamente vietato.

Ogni Vincitore di tappa si impegna a confermare* la propria partecipazione alla fase successiva entro e non oltre 5 giorni dallo svolgimento della stessa, informando i Responsabili del proprio PV GamePeople di riferimento.

*In caso di mancata conferma e/o rinuncia del concorrente vincitore, l'Organizzazione chiamerà alla partecipazione altro concorrente seguendo l'ordine dei classificati.



PRIVACY

Tutti i contenuti che appaiono in questo documento sono proprietà di GamePeople e ASD Fury Gaming.

Tutti i contenuti presenti in questo documento sono scritti al meglio delle nostre conoscenze per garantire una completa e corretta informazione.

GamePeople e ASD Fury Gaming si esonerano dalla responsabilità di eventuali omissioni ed errori e si riserva il diritto di modificare il contenuto di questo documento in qualsiasi momento e senza alcun preavviso.